



Paramètres de calcul de la distorsion

DIRECTION de la PROJECTION (DE-→VERS)	DISTANCE entre le PROJECTEUR et la SURFACE de PROJECTION	DISTANCE entre K et le CENTRE de l'image à PROJETER	Degré de la lentille à utiliser dans le projecteur
HAUT -> BAS			
BAS -> HAUT			
GAUCHE -> DROITE			
DROITE -> GAUCHE			

DIMENSION IMAGE PROJETÉE (MÈTRES)	LARGEUR	HAUTEUR